

EJERCICIO 1:

```
#include <stdio.h>

int main(void){

int n;

for (n =1; n<=100; n++)

printf (" %d ", n);

return 0;

}
```

EJERCICIO 2:

```
#include <stdio.h>

int main(void){

int n;

for (n =0; n<=100; n=n+2)

printf (" %d ", n);

return 0;

}
```

EJERCICIO 3:

```
#include <stdio.h>

int main(void){

int n;

for (n=100; n>=1; n--)

printf (" %d ", n);

}
```

```
return 0;
}
```

EJERCICIO 4:

```
#include <stdio.h>

int main(void){

int n;

for (n=100; n>=1; n--)

printf (" %d ", n);

return 0;

}
```

EJERCICIO 5:

```
#include <stdio.h>

int main(void){

int i, numTerminos, contador;

printf("Indica el número de términos de la serie: ");

scanf("%d", &numTerminos);

contador = 0;

for (i = 1; i<=numTerminos; i++){

contador = contador + 5;

printf (" %d ", contador);

}

return 0;
```

```
}
```

EJERCICIO 6:

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void){
```

```
int numero, cantidad, suma;
```

```
suma=0;
```

```
cantidad=0;
```

```
printf ("Escriba un numero: ");
```

```
scanf ("%i", &numero);
```

```
while (numero!=0){
```

```
printf ("Ha escrito el numero %i\n", numero);
```

```
cantidad=cantidad+1;
```

```
suma=suma+numero;
```

```
printf ("Escriba un numero: ");
```

```
scanf ("%i", &numero);
```

```
}
```

```
printf ("Finalizando: Se ha escrito el numero 0\n");
```

```
printf ("La cantidad de numeros escritos es %d\n", cantidad);
```

```
printf ("La suma de los numeros escritos son %d\n", suma);
```

```
return 0;
```

```
}
```

EJERCICIO 7:

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void){
```

```
char user[5], pass[5];
```

```
int intentos=0;
```

```
int correcto=0;
```

```
do{
```

```
printf ("Nombre: ");
```

```
scanf ("%s", user);
```

```
printf ("Contraseña: ");
```

```
scanf ("%s", pass);
```

```
if ((strcmp(user, "root")==0) && (strcmp(pass, "1234")==0))
```

```
correcto=1;
```

```
else
```

```
intentos=intentos+1;
```

```
}while ((intentos<3) && (correcto==0));
```

```
if (intentos==3)
```

```
printf ("Se ha superado el numero maximo de intentos permitido\n");
```

```
else
```

```
printf ("Bienvenido al sistema\n");
```

```
return 0;
```

```
}
```

EJERCICIO 8:

```
#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main(void){

float n,res1,res2;

int i,p;

printf ("elevar un numero a una potencia\n");

printf ("escribe el numero: \t");

scanf("%f", &n);

printf ("a que potencia lo quieres elevar \t");

scanf("%i", &p);

res1=1;

for (i=1;i<=p;i++)

res1 = res1 * n;

res2=pow(n,p);

printf("por el primer metodo el resultado es %8.2f y por el segundo %8.2f \n", res1, res2);

return 0;

}
```

EJERCICIO 9:

```
#include <stdio.h>

int main(void){

int i=1;

int numero, mayor, menor, suma;
```

```
float media;
```

```
printf("Escriba el numero %d: ", i);
```

```
scanf("%d", &numero);
```

```
mayor=numero;
```

```
menor=numero;
```

```
suma=numero;
```

```
for (i = 2; i<=10; i++){
```

```
printf("Escriba el numero %d: ", i);
```

```
scanf("%d", &numero);
```

```
suma = suma + numero;
```

```
if (numero > mayor)
```

```
mayor = numero;
```

```
if (numero < menor)
```

```
menor = numero;
```

```
}
```

```
media=suma/10.0;
```

```
printf("La suma de todos los números es: %d \n", suma);
```

```
printf("Su media es: %f \n", suma/10);
```

```
printf("El mayor numero es: %d \n", mayor);
```

```
printf("El menor numero es: %d \n", menor);
```

```
return 0;
```

```
}
```

EJERCICIO 10:

```
#include <stdio.h>

int main(void){

int n;

int suma, contador;

suma=0;

contador=0;

do{

printf ("Escriba un numero: ");

scanf("%d", &n);

suma=suma+n;

contador=contador+1;

}

while ((contador<10)&&(suma<=100));

if (contador==10)

printf ("Se han escrito 10 numeros\n");

if (suma>100)

printf ("La suma de los numeros escritos es superior a 100\n");

return 0;

}
```

EJERCICIO 11:

```
#include <stdio.h>

#define SECRETO 43
```

```
int main(void){

int n;

int intentos=0;

do{

printf ("Introduzca un numero: \n");

scanf("%d",&n);

intentos=intentos+1;

if (SECRETO>n){

printf ("El número secreto es mayor que el introducido\n");

}

else

if (SECRETO<n){

printf ("El número secreto es menor que el introducido\n");

}

} while (n!=SECRETO);

if (intentos<5)

printf("Enhorabuena\n");

else if ((intentos>=5)&&(intentos<=10))

printf("Podrías hacerlo mejor...\n");

else

printf("Sigue practicando\n");

return 0;

}
```

EJERCICIO 12:

```
#include <stdio.h>

#define SECRETO 54

int main(void){

    int intentos=5;

    int adivinado=0;

    int numero;

    do{

        printf("Escriba un numero: ");

        scanf("%d", &numero);

        if (numero==SECRETO)

            adivinado=1;

        else{

            if (SECRETO>numero)

                printf ("El número secreto es mayor que %i\n", numero);

            else

                printf ("El número secreto es mayor que %i\n", numero);

            intentos=intentos-1;

        }

    }while ((intentos>0) && (adivinado==0));

    if (adivinado)

        printf ("ENHORABUENA. HA ADIVINADO EL NUMERO SECRETO\n");

    else

        printf ("Ha superado el número de intentos permitido\n");

    return 0;
```

```
}
```

EJERCICIO 13:

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void){
```

```
int n;
```

```
do{
```

```
printf("Escriba un numero positivo de tres o mas cifras :");
```

```
scanf("%i", &n);
```

```
while ((n>0)&&(n<=99)){
```

```
printf ("El numero escrito tiene menos de tres cifras. Escriba un nuevo numero :");
```

```
scanf("%i", &n);
```

```
}
```

```
if (n>0){
```

```
if (n%2==0)
```

```
printf ("El número escrito es par\n");
```

```
else
```

```
printf ("El número escrito es impar\n");
```

```
}
```

```
} while (n>0);
```

```
return 0;
```

```
}
```

EJERCICIO 14:

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void){
```

```
int n;

int precio, total=0;

do{

do{

printf("\nIntroduzca la cantidad vendida: ");

scanf("%d",&n);

if(n<0) printf("Cantidad no valida");

}while(n<0);

if (n>0){

printf("Introduzca el precio: ");

do{

scanf("%d",&precio);

if(precio<0) printf("Precio no valido");

}while(precio<0);

}

total=total+n*precio;

}while(n!=0);

printf("\n Total vendido = %d \n", total);

return 0;

}
```